

II CONCURSO DE LANÇAMENTO DE AVIÕES DE PAPEL

O presente Regulamento tem como objetivo proporcionar aos participantes do II Concurso de Lançamento de Aviões de Papel um saudável ambiente de competição, em que os conhecimentos da arte da dobragem de papel contribuam para a melhoria dos conhecimentos e para a integração de todos.

a) O concurso é aberto todas as pessoas, sendo que os prêmios, apenas serão atribuídos a concorrentes a partir dos 10 anos de idade, mas todos receberão certificado.

b) A participação é no dia 23 de Maio – 16:30m às 18:00m, é gratuito, mas carece de inscrição prévia até ao dia 22 de Maio, nas Piscinas Municipais ou através do link:

<https://forms.gle/wDk3XU1G5uNCxeCe6>

c) O modelo deve ser desenvolvido a partir de uma folha de papel (A4) fornecida pelos organizadores. O papel não pode ser cortado, e o avião deve ser feito somente utilizando dobragens.

d) Serão fornecidas 3 folhas de papel para cada participante, com as quais devem fazer os seus aviões.

e) Os participantes são responsáveis pela originalidade de seu trabalho, sendo que tem que ter formato de avião, nomeadamente asas e bico.

f) Existirão quatro modalidades a concurso, em que cada uma terá uma pontuação.

Alcance (distância em centímetros); Sustentação no Ar (tempo no ar em segundos); Criatividade (0-20 pontos); Performance Aérea (0-20 pontos).

g) Cada participante tem direito a três tentativas de lançamento, contando apenas a melhor, para a nota final.

h) Na modalidade Alcance será medida a distância percorrida pelo avião em linha reta, desde a posição de lançamento até ao ponto em que o avião toca no solo, utilizando uma fita, sendo a nota atribuída, os centímetros que o avião percorrer.

- i) Na modalidade Sustentação no Ar, irá medir-se o tempo de duração do voo, usando cronômetros, sendo a nota atribuída, os segundos que o avião estiver no ar.
- j) Na modalidade Criatividade vence o concorrente cujo avião seja considerado como o mais criativo por parte do conjunto de árbitros.
- k) Na modalidade Performance Aérea vence o concorrente cujo modelo fizer as melhores acrobacias segundo o conjunto de árbitros.
- L) Todos participam nas quatro modalidades, sendo que só se passará para o concorrente seguinte, quando todos tiverem efetuado as suas tentativas.
- m) O avião deve ser lançado pelo concorrente atrás de linha reta de lançamento marcada no chão (a “linha de lançamento”). Após a conclusão do lançamento, o lançador pode ir além desta linha. A linha de lançamento deverá ser marcada no ponto central. Se o avião atingir qualquer objeto, como um fio, iluminação, entre outros, durante o voo, a distância só deve ser considerada até este ponto. Se algum objeto voador ou fixo beneficiar o avião em voo, os árbitros devem medir a distância do ponto no piso imediatamente abaixo do objeto atingido;

PRÉMIOS

Os participantes serão premiados da seguinte forma:

A classificação final será feita, calculando a soma de todas as modalidades, consoante as notas de cada uma.

1º, 2º e 3º lugar serão premiados.

1º Lugar – voo de batismo de parapente

2º lugar – voo de batismo de parapente

3º lugar – voo de batismo de parapente

Ao participar no concurso, os participantes declaram conhecer e aceitar o presente regulamento. CONCURSO DE LANÇAMENTO DE AVIÕES DE PAPEL Data: 22/05/2024 (Quarta-feira) Hora: 16:30:00h Local: Ginásio Municipal de Celorico da Beira.